

**REGULAMIN ROZGRYWEK
PIŁKARSKIEGO TURNIEJU
O PUCHAR DZIEKANA WYDZIAŁU MECHANICZNO-ENERGETYCZNEGO
WROCŁAW 2010**

ORGANIZATOR: Samorząd Wydziału Mechaniczno-Energetycznego.

GLÓWNI KOORDYNATORZY: Sebastian Sadowy, Jakub Fatyga.

CEL TURNIEJU :

Popularyzacja sportu wśród studentów, oraz wyłonienie najlepszej reprezentacji piłkarskiej na Wydziale Mechaniczno-Energetycznym.

DRUŻYNY:

Każdy kierunek na każdym roku studiów zgłasza drużynę do rozgrywek w liczbie siedmiu podstawowych graczy oraz pięciu graczy rezerwowych, drużyny te dalej nazywane są reprezentacją.

SPOSÓB ROZEGRANIA TURNIEJU:

1. Faza grupowa:

Drużyny podzielone są na dwie grupy A i B. W grupach rozgrywki podzielone są czasowo w taki sposób aby każda reprezentacja zagrała co najmniej jeden mecz z pozostałymi reprezentacjami z jej grupy.

2. Półfinały:

Dwie drużyny o największej liczbie zdobytych punktów z grupy pierwszej spotykają się z dwoma najlepszymi drużynami z grupy drugiej na zasadzie pierwsza drużyna grupy A podejmuje drugą drużynę z grupy B a druga drużyna grupy A z pierwszą drużyną grupy B.

3. Finał:

W finale rywalizują ze sobą dwie zwycięskie reprezentacje z fazy półfinałowej o pierwsze miejsce w turnieju (zwycięzcy turnieju piłkarskiego) oraz dwie przegrane drużyny z półfinału walcząc o miejsce trzecie.

NAGRODY:

Zwycięzcom turnieju piłkarskiego przysługuje zaszczytne miano Zdobywcy Pucharu Dziekana Wydziału Mechaniczno-Energetycznego. Nagrody w postaci pucharów, medali lub dyplomów mogą być przyznawane tylko graczom zajmującym odpowiednio pierwsze, drugie oraz trzecie miejsce. Ostateczną decyzję o przyznaniu nagród rzeczowych ich formie oraz ilości podejmują główni koordynatorzy turnieju.

REGULAMIN I ZASADY GRY W TURNIEJU

1. W turnieju uczestniczą zawodnicy będący studentami Wydziału Mechaniczno-Energetycznego.
2. Losowanie drużyn i kolejność oraz termin rozgrywania zawodów dokonują organizatorzy turnieju.
3. Wszyscy zawodnicy proszeni są o przybycie na miejsce rozgrywek na minimum 5 minut przed ich meczem.
4. Mecz trwa 2 x 25 minut z 5 minutową przerwą - kiedy to następuje zamiana bramek.
5. Zawodnicy poszczególnych reprezentacji przynoszą ze sobą koszulki w dwóch kolorach białym i czarnym na miejscu kapitanowie drużyn uzgadniają, która drużyna występuje, w którym kolorze.
6. W Czasie gry obowiązują podstawowe zasady gry w piłkę nożną z pewnymi odstępstwami:
 - a. Ilość zmian dowolna. Ten sam zawodnik może zmieniać się w czasie gry wielokrotnie.
 - b. Zniesiona zostaje zasada spalonego podania.
 - c. **Zabrania się grania w korkach z metalowymi wkretami..** Dopuszcza się natomiast korki lane.
 - d. Regulaminowy czas gry podlega kontroli kapitanów drużyn lub ich zastępców ostatecznie osoby, która nie bierze udziału w grze i sama się zobliguje do kontroli czasu.
 - e. Mecz kończy się równo z wyznaczonym czasem na spotkanie.

7. Wyjątkowe nie sportowe zachowania będą podlegać karze wydalenia z rozgrywek turniejowych. Decyzja o wydaleniu należy do głównych koordynatorów i musi być jednogłówna.
8. Nie toleruje się spożywania alkoholu w trakcie rozgrywania turnieju, bez względu na fakt na bezpośredni udział w grze. **Na terenie boisk w czasie zarezerwowanym na rozgrywki obowiązuje bezwzględny zakaz spożycia alkoholu jak i innych używek psychotropowych.**
9. Po opuszczeniu terenu rozgrywek należy pozostawić po sobie nienaganny porządek.
10. Sprzęt sportowy jakim dysponują organizatorzy podlega natychmiastowemu zwrotowi po zakończonym meczu w danym dniu. Należy przekazać go kapitanowi własnej drużyny w razie nieobecności głównych koordynatorów.
11. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1, za porażkę 0 punktów.
12. Kolejność w tabeli ustala się wg liczby zdobytych punktów.
13. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o miejscu w tabeli decydują kolejno:
 - a. wyniki bezpośrednich spotkań między tymi drużynami
 - b. lepsza różnica bramek z tych spotkań
 - c. większa ilość strzelonych bramek w tych spotkaniach
 - d. lepszy stosunek bramek z tych spotkań
 - e. lepsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek, lepszy stosunek bramek w całych rozgrywkach
 - f. rzuty karne - w serii 5, a następnie do rozstrzygnięcia
14. Mecze mogą odbywać się bez udziału sędziów, rozstrzygnięcie kwestii spornych leży w gestii kapitanów.
15. W trakcie meczy rozgrywanych w obecności sędziów, wskazanych przez organizatorów, gracze zobowiązani są do bezwzględnego przestrzegania poleceń sędziego.
16. W trakcie turnieju możliwym jest włączenie do rozgrywek reprezentacji doktorantów i/lub prowadzących.
17. Od reprezentacji biorących udział w rozgrywkach pobiera się opłatę, ustaloną przez głównych koordynatorów i podaną do wiadomości przed podpisaniem niniejszego regulaminu. Opłata może być przeznaczona jedynie na pokrycie kosztów wynajmu boisk, zakupu sprzętu lub nagród.
18. Organizatorzy jak i główni koordynatorzy działają na zasadzie wolontariatu i nie uzyskują żadnych korzyści materialnych w związku z organizacją turnieju o Puchar Dziekana Wydziału Mechaniczno-Energetycznego.
19. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za utracone mienie lub uszczerbki na zdrowiu osób biorących udział w turnieju.

Szczegółową interpretację regulaminu rozgrywek, zgłoszone protesty, oraz sprawy nie ujęte w/w regulaminie pozostawia się w gestii głównych koordynatorów.

Autor regulaminu:
Jakub Fatyga